

Gebührenordnung für die Sporthalle Farbschachen, Gemeinden Entlebuch und Hasle

Mietzeit	Miet- Möglichkeit	Mieter	Veranstaltung	Gebühr ganze Halle	2/3 Halle	1/3 Halle
Gebühr für die Hallenbenützung Samstag und Sonntag.						
08.00 bis 22.00	pro Stunde	Ortsvereine	Training	Fr. 10.00	Fr. 7.50	Fr. 5.00
08.00 bis 22.00	pro Stunde	Auswärtige	Training	Fr. 30.00	Fr. 22.50	Fr. 15.00
08.00 bis 22.00	pro Stunde	Ortsvereine	Turnier/Spiel	Fr. 20.00	Fr. 15.00	Fr. 10.00
08.00 bis 22.00	pro Stunde	Auswärtige	Turnier/Spiel	Fr. 40.00	Fr. 30.00	Fr. 20.00
00.00 bis 24.00	Halbtage	Ortsvereine	Turnier/Spiel	Fr. 80.00	Fr. 55.00	Fr. 30.00
00.00 bis 24.00	Halbtage	Auswärtige	Turnier/Spiel	Fr. 160.00	Fr. 110.00	Fr. 60.00
Gebühr für die Hallenbenützung Montag bis Freitag						
08.00 bis 22.00	pro Stunde	Ortsvereine	Training	frei	frei	frei
08.00 bis 22.00	pro Stunde	Auswärtige	Training	Fr. 20.00	Fr. 15.00	Fr. 10.00
18.00 bis 22.00	Halbtage	Ortsvereine	Turnier/Spiel	Fr. 80.00	Fr. 60.00	Fr. 40.00
18.00 bis 22.00	Halbtage	Auswärtige	Turnier/Spiel	Fr. 120.00	Fr. 90.00	Fr. 60.00

Der ordentliche Trainingsbetrieb von Montag bis Freitag für einheimische Vereine ist frei.

Jahrespauschalen ab Fr. 200.00, je nach Benützung und Grösse der Halle, für Sportveranstaltungen sind in Einzelfällen möglich.

Für Sportveranstaltungen mit Einbezug des Office wird ein Zuschlag ab Fr. 100.00 erhoben.

Für Sportveranstaltungen mit Festwirtschaft wird ein Zuschlag ab Fr. 300.00 erhoben.

Veranstaltungen ohne sportlichen Inhalt

Delegiertenversammlungen: Fr. 2'500.00 / inkl. Vorraum, Office und Küche

Kommerzielle Anlässe einheimischer Vereine: Fr. 5'200.00 / inkl. Vorraum, Office und Küche

Kommerzielle Anlässe auswärtige Vereine: Fr. 8'200.00 / inkl. Vorraum, Office und Küche

Gebühren für besondere Anlässe, wie Ausstellungen, Versammlungen, Festveranstaltungen werden von der Betriebskommission, nach Rücksprache mit den Gemeinderäten von Entlebuch und Hasle, von Fall zu Fall festgelegt.

Betriebskommission 01.01.2006
Anpassung des Reglements 10.06.2008